



T.C. Avrupa Birliđi Bakanlıđı AB Eđitim ve Gençlik Programları Merkezi Başkanlıđı ve Erciyes Üniversitesi, Güzel Sanatlar Fakültesi, Görsel İletişim Tasarımı Bölümü tarafından ERASMUS+ Programı KA2 Yenilik ve İyi Uygulamaların Deđişimi için İş birliđi kapsamında, Yükseköđrenim Programları için Stratejik Ortaklıklar çerçevesinde uygulanmakta olan 2017-1-TR01-KA203-046117 kodlu "CDICAE-Animasyon Eđitiminde Yenilikçi bir Müfredat Tasarlamak için İşbirliđi Projesi"



Ders Tanımı

(03. Sanal Gerçeklik ile Animasyon Dersi)

"Erasmus+ Programı kapsamında Avrupa Komisyonu tarafından desteklenmektedir. Ancak burada yer alan görüşlerden Avrupa Komisyonu ve Türkiye Ulusal Ajansı sorumlu tutulamaz."

"Funded by the Erasmus+ Program of the European Union. However, European Commission and Turkish National Agency cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."

Sanal Gerçeklik ile Animasyon- ANIM310.3 - (ANIMASYON Profili)

Bu ders Sanal Gerçeklik (VR) teknolojilerinin animasyon yaratımı için kullanılmasına odaklanmaktadır. Maya gibi mevcut 3-boyutlu tasarım yazılımları içinde VR araçlarının kullanımı konuları ders kapsamındadır. Fakat asıl olarak iş bitirici yazılımlar olarak anılan ANIMVR ve QUILL gibi yeni trend VR yazılımları üzerinde durulacaktır. Derste animasyonun 12 prensibine dayalı geleneksel el çizimi yöntemlerinin VR ortamında nasıl gerçekleştirileceği, geleneksel ve dijital imkânların VR teknolojileriyle nasıl bir araya getirildiği vurgulanacaktır. VR ortamında üretilen animasyonların kullanım amaçları ve diğer animasyon yazılımlarına nasıl aktarılacağı tanıtılacaktır. Dönem sonunda öğrencilerden VR ortamında üretilmiş kısa animasyon filmi sunmaları beklenmektedir.