



T.C. Avrupa Birliđi Bakanlıđı AB Eđitim ve Gençlik Programları Merkezi Başkanlıđı ve Erciyes Üniversitesi, Güzel Sanatlar Fakültesi, Görsel İletişim Tasarımı Bölümü tarafından ERASMUS+ Programı KA2 Yenilik ve İyi Uygulamaların Deđişimi için İş birliđi kapsamında, Yükseköğretim Programları için Stratejik Ortaklıklar çerçevesinde uygulanmakta olan 2017-1-TR01-KA203-046117 kodlu "CDICAE-Animasyon Eđitiminde Yenilikçi bir Müfredat Tasarlamak için İşbirliđi Projesi"



Ders Tanımı

(O3. Artırılmış Gerçeklik Uygulamaları – ANIM407.1)

"Erasmus+ Programı kapsamında Avrupa Komisyonu tarafından desteklenmektedir. Ancak burada yer alan görüşlerden Avrupa Komisyonu ve Türkiye Ulusal Ajansı sorumlu tutulamaz."

"Funded by the Erasmus+ Program of the European Union. However, European Commission and Turkish National Agency cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."

Artırılmış Gerçeklik Uygulamaları – ANIM407.1

Sanal gerçeklik (VR), artırılmış gerçeklik(AR), karma gerçeklik(MR) gibi yeni gelişmekte olan sistemler kullanıcılara inanılmaz derecede farklı deneyimler sağlayabilir durumdadır. Artırılmış gerçeklik gerçek dünya görüntüsü üzerine bilgisayar üretimi içeriğin bindirilmesiyle oluşturulan zenginleştirilmiş bir içerik sunar. Bu ana fikirden yola çıkarak ders, AR tabanlı uygulamaların geliştirilmesi ve bilgisayar tarafından üretilen içeriğin gerçek dünya ile ilişkilendirilerek akıllı telefonlar, tabletler ve bilgisayar ekranlarında birlikte sunulması konularına odaklanmaktadır. Dijital içeriklerin gerçek dünya ile hizalanması için işaretçi (marker) kullanan ve kullanmayan yöntemler, geliştirme ortamları (Unity vb.), AR eklentileri (Vuforia vb.), AR içinde kullanılacak media türleri (video, 3b model, animasyonlu model, urağan görüntüler, görsel efektler vb.) tanıtılacak. Öğrencilerden bir AR uygulaması geliştirmeleri ve sunmaları beklenecektir.