



T.C. Avrupa Birliği Bakanlığı AB Eğitim ve Gençlik Programları Merkezi Başkanlığı ve Erciyes Üniversitesi, Güzel Sanatlar Fakültesi, Görsel İletişim Tasarımı Bölümü tarafından ERASMUS+ Programı KA2 Yenilik ve İyi Uygulamaların Değişimi için İş birliği kapsamında, Yükseköğretim Programları için Stratejik Ortaklıklar çerçevesinde uygulanmakta olan 2017-1-TR01-KA203-046117 kodlu "CDICAE-Animasyon Eğitiminde Yenilikçi bir Müfredat Tasarlamak için İşbirliği Projesi"



# Ders Tanımı

(03.3B Sanal Çevrelerde 2B Yüz Rigi - GRF.SU347)

"Erasmus+ Programı kapsamında Avrupa Komisyonu tarafından desteklenmektedir. Ancak burada yer alan görüşlerden Avrupa Komisyonu ve Türkiye Ulusal Ajansı sorumlu tutulamaz."

"Funded by the Erasmus+ Program of the European Union. However, European Commission and Turkish National Agency cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."

Bu ders Sanal Gerçeklik (VR) teknolojilerinin RIG yaratımı için kullanılmasına odaklanmaktadır. Ders endüstri standardı karakter yüz rigleme yöntemlerine odaklanacaktır. YÜZ RIGGING'in üretimi VR perspektifinden ele alınacaktır. Eklemler ve BlendShape yöntemlerinin tanıtımı yapılacak öğrencilerden anlamlı yüz-pozları, kaşlar, göz bebekleri, ağız vb için kontroller yaratma konularını içeren kendi karakterlerinin yüz riglerini (donatılarını) yapmaları beklenmektedir. Ders proje tabanlı bir ders olup öğrenciler yaratacakları yüz ayar kurulumları üzerinden değerlendirilecektir. Karakterlerinin yapabildiği tüm hareketlerin sergilendiğidemoreel videosu ve PDF formatında proje raporu teslim etmeleri beklenmektedir.